
Anno scolastico 2022/2023

TITOLO DEL PROGETTO: "Giochi Matematici e Giochi delle Scienze Sperimentali"

PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

Giochi matematici

Il progetto è rivolto agli alunni delle classi 4^a e 5^a primarie dell'istituto di entrambi i plessi ed è suddiviso in due fasi: i "Giochi d'autunno" con la gara d'istituto prevista nel mese di novembre e la "Gara provinciale" in primavera.

Giochi delle Scienze Sperimentali

Il progetto prevede una fase iniziale di preparazione ai giochi, lo svolgimento della prova d'istituto, la stesura della graduatoria e l'accompagnamento alla prova regionale ed eventuale prova nazionale.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

Competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologie.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Incentivare le competenze in ambito matematico.

Confrontarsi con altri ragazzi sulle abilità logico-matematiche.

Sperimentare la matematica come un gioco.

Sviluppare il pensiero computazionale.

Promuovere le scienze attraverso il problem solving e il ragionamento logico.

Valorizzare le eccellenze.

Stimolare ad un maggiore interesse verso le scienze sperimentali.

DESTINATARI

Giochi matematici

Alunni delle classi 4^a e 5^a delle scuole primarie dell'Istituto.

Giochi delle Scienze Sperimentali

Alunni delle classi 3^a della scuola secondaria di I grado dell'Istituto.

CONTENUTI

Giochi matematici

Gara d'autunno (interna di istituto) e gara provinciale.

Giochi delle Scienze Sperimentali

Invio della prova d'istituto e delle prove di allenamento.

Correzione delle prove, stesura della graduatoria d'istituto, invio dei risultati al referente regionale.

Comunicazione alle famiglie dei primi due alunni in graduatoria per le istruzioni necessarie alla partecipazione ai Giochi.

RISORSE PREVISTE

Insegnanti di classe e referente d'istituto.

Organizzatori società Mathesis Vicenza per la gara provinciale.



ISTITUTO COMPRESIVO VICENZA 9

MODALITA' E TEMPI DI ATTUAZIONE

Giochi matematici

Nello specifico i diversi momenti previsti sono:

- esercitazioni sui giochi matematici;
- adesione delle classi alla proposta;
- iscrizione delle classi da parte della referente entro la prima metà di ottobre;
- invio dei testi della gara e predisposizione dei materiali;
- gara in ogni classe nel mese di novembre;
- correzione prove e stesura di una graduatoria interna alla classe da parte dell'insegnante curricolare;
- comunicazione degli esiti alla referente;
- elaborazione dei dati e stesura delle graduatorie (generale, delle classi quarte, delle classi quinte);
- scelta degli alunni da inviare alla finale provinciale, in collaborazione con gli insegnanti di classe, cercando di garantire la partecipazione di un rappresentante per classe;
- iscrizione degli alunni alla finale (mese di gennaio), in base alle risorse che l'istituto mette a disposizione;
- organizzazione della finale (circolare, avvisi per alunni);
- eventuale organizzazione delle premiazioni.

Giochi delle Scienze Sperimentali

Dal mese di febbraio al mese di aprile.

Invio della prova d'istituto (e delle prove di allenamento) che si svolgerà entro il mese di febbraio con la durata di un'ora.

Correzione delle prove, stesura della graduatoria d'istituto, invio dei risultati al referente regionale.

Comunicazione alle famiglie dei primi due alunni in graduatoria per le istruzioni necessarie alla partecipazione degli stessi alla fase regionale a Venezia (in marzo) ed eventuale successiva fase nazionale.

RISULTATI ATTESI

Accrescere l'interesse per la matematica ed incrementare le abilità logiche.

Sviluppare il pensiero computazionale.

Stimolare un maggiore interesse per lo studio delle scienze.

Utilizzare le conoscenze scientifiche da applicare a problemi reali.



ISTITUTO COMPRENSIVO VICENZA 9
